

XVII JUEGOS DEPORTIVOS INTER FACULTADES UPT 2017



SECRETARIA

UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA OBUN-UREDE



BASES DEPORTIVAS DE LOS XVII JUEGOS DEPORTIVOS INTER FACULTADES UPT 2017

GENERALIDADES:

1. Solo pueden participar en los XVII JUEGOS DEPORTIVOS INTER FACULTADES, los estudiantes matriculados en el semestre académico en curso.
2. Los participantes pueden representar a sus facultades en 2 deportes colectivos y 2 deportes individuales como máximo. Siendo los siguientes:
3. La fecha del evento será el día sábado 16, domingo 17, miércoles 20, jueves 21, viernes 22 y sábado 23 de septiembre del 2017.

Deportes Colectivos:

- Fútbol
- Baloncesto
- Vóley
- Futsal
- Drill Gimnástico
- Juegos de competencia

Deportes Individuales:

- Atletismo
- Tenis de mesa
- Tenis de Campo
- Ajedrez
- Natación
- Triatlón
- Billar Federado
- Maratón
- Ciclismo

4. La escala de puntuación para determinar al campeón es la siguiente:

El puntaje por disciplina deportiva es:

- 1º - 20 puntos
- 2º - 16 puntos.
- 3º - 14 puntos
- 4º - 10 puntos
- 5º - 8 puntos
- 6º - 6 puntos

5. Los colores distintivos de las facultades son los siguientes:

- FAEDCOH Azul marino
- FACEM Verde





- FACSA Violeta
 - FADE Celeste
 - FAING Granate
 - FAU Naranja
6. La Fecha límite de inscripción será el Viernes 08 de Setiembre del 2017. En todas las disciplinas deportivas
 7. Todos los deportistas de las diferentes facultades deben de contar con un seguro de accidente, caso contrario no podrán participar.

I BASES DE LA INAUGURACION

1. Las delegaciones deberán estar presentes en el área de ingreso a la pista de atletismo del estadio Jorge Basadre Grohmann, como máximo a la 9:15 am horas, para dar inicio al desfile. Una vez terminado el ingreso de la última delegación a la zona del desfile, no se permitirá el ingreso a ninguna otra representación o a integrantes de las facultades presentes.
2. Para la calificación de las delegaciones, a la hora del desfile, el puntaje será del 1 al 10 y se tomará en cuenta lo siguiente:
 - a. Puntualidad
 - b. Presentación
 - c. Orden
 - d. Originalidad (pancartas, mascotas, disfraces, etc.)
3. Terminando el desfile continuaremos con el atletismo
4. La Ceremonia de Inauguración se realizará a las 9:30 horas
5. Conteo.- Para efecto de la calificación de cada delegación se tomará en cuenta lo siguiente:
 - 25 alumnos pertenecientes a una facultad, matriculados, que deberán estar acompañados de su madrina y Docentes de la Facultad.
6. La formación de cada delegación se hará en filas de tres (3) o cuatro (4), dependiendo del número de integrantes de cada facultad.
7. Durante el desfile está prohibido el uso de todo tipo de artefactos pirotécnicos, a excepción de bengalas.





II. BASES DEL AJEDREZ

1. Conformación de los equipos

Cada equipo estará constituido por cuatro (04) jugadores inscritos antes del inicio del torneo, en un orden determinado el cual será respetado a lo largo de toda la competencia. En cada match, dos (02) jugadores conformarán el equipo ocupando los tableros del 1 al 4, respetando el orden inicial.

2. Días y horas de juego

Las partidas se disputarán en el lugar designado por el encargado de ese deporte y la supervisión de la comisión organizadora de esa disciplina deportiva, de acuerdo al cronograma establecido.

3. Equipos Participantes

Podrán participar los equipos representantes de las siguientes Facultades:

1. Facultad de Ingeniería
2. Facultad de Ciencias Empresariales
3. Facultad de Derecho y Cs. Políticas
4. Facultad de Ciencias de la Educación, Cs. Comunicación y Humanidades
5. Facultad de Ciencias de la Salud
6. Facultad de Arquitectura y Urbanismo

4. Puntaje

Se utilizará el puntaje olímpico establecido en la siguiente forma:

- **Partida ganada : 1 punto**
- **Partida empatada : 0.5 puntos**
- **Partida perdida : 0 puntos**

En consecuencia, el puntaje de cada equipo participante en cada match será el resultado de la suma de los puntajes individuales de cada uno de sus integrantes.

5. Tiempo de tolerancia para inicio del match

El tiempo de tolerancia será de 10 minutos, contados a partir de la hora de inicio programada, después del cual el jugador y/o equipo perderá su partida y/o match por W.O., correspondiéndole 0 puntos en dicha partida y/o match.

6. Mínimo número de jugadores para iniciar el match y pérdida por W.O.

Los equipos participantes deberán contar, por lo menos, con dos (02) jugadores para iniciar el match. Caso contrario, el equipo perderá por W.O. Dos (02) match perdidos por W.O., determinarán la eliminación definitiva del equipo infractor.





7. Lista de los jugadores antes de iniciar el match

En cada match, el capitán de cada equipo deberá presentar una lista de cuatro (4) jugadores que van a tomar parte, numerados del uno (01) cuatro (04) respetando el orden de la inscripción original, antes de iniciar el match, y dentro del lapso de tiempo establecido.

En caso de ausencia de un jugador inscrito en la lista original, su puesto podrá ser cubierto por el que le sigue en la lista y no por el que le antecede.

8. Métodos de desempate

8.1 Etapa Eliminatoria

En caso de producirse un empate en puntos entre dos o más equipos, para los puestos que involucren la clasificación en la fase semifinal, los criterios a aplicarse para dilucidar la posición de los equipos serán los siguientes por orden de prioridad descendente:

- A. Sistema Sonnenborn-Berger por equipos (olímpico o de liga).
- B. Resultado del encuentro entre los equipos empatantes.
- C. Mayor número de partidas ganadas.
- D. Mayor número de partidas ganadas con piezas negras.
- E. Sorteo

8.2 Etapa Semifinal y Final

En caso de empate en puntos entre dos equipos en los puestos que involucren la clasificación, jugarán un nuevo match contando cada jugador con 15' para toda la partida (*Ajedrez Rápido*). Si persiste el empate jugarán otro match contando cada jugador con 10' para toda la partida (*Ajedrez Blitz*). De subsistir la igualdad, cada equipo designará a un (01) representante y previo sorteo de colores (el ganador del sorteo elige el color), los dos (02) representantes jugarán una única partida a "*muerte súbita*", contando el jugador de blancas con 6' mientras que el jugador de negras tendrá 5' para toda la partida, y en este caso si el resultado es tablas, clasifica el equipo cuyo jugador lleva piezas negras".

9. Disposiciones Complementarias

- A. Si un equipo se retirase antes de cumplir con el 50% de los encuentros ó match programados, su puntaje será anulado y no se tomará en cuenta para el cómputo final.
- B. Los equipos serán representados por un Delegado o Capitán de equipo (pudiendo ser un jugador participante), debidamente documentado, cuyo papel durante las competencias será básicamente administrativo. Entre sus funciones están:
 - Entregar dentro del tiempo previsto una lista escrita con los nombres de los cuatro jugadores de su equipo que participarán en cada ronda.





- Informar sobre los resultados de un match al árbitro al final de la ronda.

Los derechos del Capitán de equipo son:

- En presencia del árbitro, el Capitán tiene derecho a avisar a un jugador de su equipo para hacer o aceptar una oferta de tablas o para abandonar una partida. Debe limitarse a dar una información breve, basada solamente en circunstancias relacionadas con el match.

Las prohibiciones del Capitán de equipo son:

- El Capitán deberá abstenerse de toda intervención durante el juego. No deberá dar información a un jugador sobre la posición del tablero o consultar a cualquier otra persona sobre el estado de la partida, al igual que los jugadores que están sujetos a las mismas prohibiciones.
- El Capitán no puede actuar en nombre del jugador y su partida, sin el conocimiento y consentimiento del jugador.
- La competencia se regirá por las normas establecidas por la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE) y las *Leyes del Ajedrez* vigentes a partir del 1° de Julio del 2001.

- C.** Cualquier reclamo deberá ser presentado por escrito en el recinto de juego al árbitro de la competencia.





III BASES DE ATLETISMO DAMAS Y VARONES

1. Pruebas

Las pruebas en que participarán los atletas, tanto en damas como en varones serán:

- 100m, 200m. 400 m. 800m 1500m damas y 3000m varones planos.
- Posta 4 x 100 m. planos.
- Posta 4 x 400 m. planos.
- Salto alto, salto largo y triple.
- Lanzamiento de la bala, disco y jabalina.

2. Límites de participantes por prueba.

- A.** En las pruebas individuales podrán inscribir hasta 2 participantes por Facultad.
- B.** En la prueba de la posta 4 x 100 y 4 x 400 se inscribirá un equipo por facultad.
- C.** Todo atleta inscrito en la relación nominal puede ser suplente en cualquier prueba.
- D.** Un atleta podrá participar en 4 pruebas individuales más una colectiva.

3. Del Puntaje

- A.** El puntaje para las pruebas individuales, será para las 08 mejores marcas registradas y en la siguiente forma: para el primer puesto 10, 8, 6, 5, 4, 3, 2, 1 puntos, los puestos se ubicarán de acuerdo a los tiempos realizados.
- B.** En la posta 4 x 100m, 4 x 400m el puntaje será el doble que se da en las pruebas individuales, de acuerdo al Reglamento Internacional de Atletismo: 20, 16, 12, 10, 8, 6, 4, 2, los puestos se ubicarán de acuerdo a los tiempos realizados.
- C.** En la maratón la puntuación será para las 15 mejores marcas registradas, cuya puntuación es de acuerdo a una tabla y el ganador será aquel equipo que acumule mayor puntaje entre los 15 primeros lugares. Máximo de participantes por facultad 12 damas – 12 varones.

4. Reglas de Competencia

- A.** Las reglas de competencia serán las señaladas en el Reglamento Internacional de Atletismo (IAFF).
- B.** El atleta no podrá participar una vez empezada ya la prueba, en el caso que este haya llegado tarde. Esto será determinado de acuerdo al criterio del Juez, según el Reglamento Internacional de Atletismo.





- C. Cualquier cambio de los participantes lo hará su delegado 15 minutos antes de la competencia.
- D. Cualquier reclamo se hará por escrito, a través del delegado, inmediatamente terminada la prueba. En ambos casos lo recepcionará el profesor de la disciplina, y quien lo remitirá a los jueces para que den su veredicto final.
- E. Habrá un jurado de apelaciones que estará integrado por el Comité Central.

5. Especificaciones Técnicas

- A. Los pesos de los implementos y los intentos para determinadas pruebas están contemplados en el Reglamento Internacional de atletismo.
- B. La altura inicial en la prueba de salto alto es: damas 1.00 m. ; varones 1.30 m.

C. Evolución de la varilla

- a. Damas.- 5 cm. en 5 cm. hasta 1.20 m. y luego de 3 cm. en 3 cm.
- b. Varones.- 5 cm. en 5 cm. hasta 1.50 m. y luego de 3 cm. en 3 cm. Esto puede variar previo acuerdo entre los jueces de la prueba con los atletas participantes.

6. Puntaje y Clasificación

Los títulos de campeones, así como de subcampeones y demás puestos se otorgarán de acuerdo a la suma que se haya dado como producto de las respectivas ubicaciones o lugares que haya ocupado los atletas en sus respectivas pruebas.

7. Uniformes y números

Todos los atletas deberán usar los uniformes oficiales de su facultad.





IV LA MARATÓN DAMAS Y VARONES

1. Del recorrido:

- **Partida Damas** : Urba – Tacna / Basadre y Forero con Bolognesi
- **Partida Varones** : Local del Campus Capanique.
- **Llegada** : Estadio “Jorge Basadre”, incluidos 500 m. más.

2. De la cantidad de participantes por equipos:

Cada Facultad podrá inscribir 12 participantes como máximo, tanto en damas como en varones y se tendrá en cuenta el orden de llegada de los 15 primeros para la puntuación, ya que el puntaje es **por equipos, no individual**.

3. Del puntaje:

El puntaje será de acuerdo a una tabla de puntuación establecida por el Comité Organizador.

Al término de la carrera, los jueces determinarán los puestos de los participantes de cada equipo, sumarán los puntos según sus puestos de llegada con la siguiente tabla.

TABLA DE PUNTUACIÓN

1° = 20 pts.	9° = 07 pts.
2° = 16 “	10° = 06 “
3° = 14 “	11° = 05 “
4° = 12 “	12° = 04 “
5° = 11 “	13° = 03 “
6° = 10 “	14° = 02 “
7° = 09 “	15° = 01 “
8° = 08 “	





V BASES DE BÁSQUETBOL DAMAS Y VARONES

1. De las inscripciones:

Las inscripciones a la hora del encuentro serán de acuerdo a las Bases Generales de la XVII JUEGOS DEORTIVOS INTER FACULTADES UPT 2017.

2. El puntaje será el siguiente:

- | | | |
|---------------------|---|------------------------------------|
| 2.1 Partido ganado | : | 2 puntos. |
| 2.2 Partido perdido | : | 1 punto. |
| 2.3 WO | : | 0 puntos y con un score de 30 – 0. |

3. Jueces.

El control y arbitraje serán designados por la Comisión Técnica y serán jueces FIBA.

4. Tolerancia:

Para el Primer encuentro habrá una tolerancia de 10 minutos, caso contrario de procederá al WO. Para el resto de los encuentros, se tomarán 5 minutos de tolerancia después del final del encuentro anterior.

5. Reclamos:

Los únicos que pueden hacer reclamos serán los delegados y/o capitán, y se hará al dorso de la Planilla de Juego una vez finalizado el partido.

6. Etapas.

En la fase preliminar, se dividirán a las facultades participantes en dos grupos o series. Luego pasarán a la fase semifinal los dos primeros equipos de cada grupo, los cuales jugarán bajo el sistema Cruzado.

7. Los ganadores disputarán el 1º puesto, mientras que los perdedores el 3º puesto.

Nota: Este sistema rige para todos los deportes colectivos.

8. Se jugarán los partidos en la etapa eliminatoria con la siguiente modificación:

- a. Se jugarán 2 tiempos de 15 minutos cada tiempo: 12 minutos con tiempo corrido y los últimos 3 minutos finales con “tiempo efectivo”.
 - Cada equipo tiene derecho a solicitar por intermedio de su capitán que figura en la planilla de juego, 1 tiempo técnico en el primer y segundo periodo.
 - El reloj se detendrá en los tiempos solicitados por el Capitán o quien se inscriba como entrenador.
 - No habrá bautizo de balón en la “zona de defensa” del equipo atacante.





Universidad Privada de Tacna

OBLUN - UPT

Unidad de recreación y deporte

- b.** En la etapa semifinal y final se jugará en forma reglamentaria con "tiempo efectivo".
- 9.** Todos los integrantes del equipo deberán estar correctamente uniformados.
- 10.** Los partidos se jugarán con las reglas FIBA, salvo la modificación indicada en el artículo anterior.
- 11.** En caso de expulsión del campo de juego, la sanción será automática de una (01) fecha, pudiéndose dictaminar un mayor número de fechas dependiendo de la gravedad de la falta.
- 12.** Cualquier punto no contemplado en las Bases Específicas, será resuelto por el Comité Central en coordinación con el técnico de la disciplina.





VI BASES DE FÚTBOL DAMAS Y VARONES

1. Los partidos serán dirigidos por árbitros oficiales.
2. Para el Primer encuentro habrá 10 minutos de tolerancia de la hora de inicio, para el resto, 5 minutos de la hora del término del encuentro anterior
3. Las reglas que regirán los partidos son las vigentes FIFA, salvo las modificaciones siguientes:
 - a. Número de jugadores.- Número mínimo de inscritos, 07 para iniciar el partido, la cantidad máxima de cambios a ejecutar es de 4.
 - b. Duración de los partidos.- Será de 35 x 35 con 5 minutos de descanso entre cada tiempo. Para las semifinales y finales se dará un tiempo de 40 min. por tiempo
4. Si los partidos en la semifinal y final terminan empatados durante el tiempo reglamentario, se definirán por penales es decir no hay tiempo suplementario.
 - a. Cinco (05) penales por equipo.
 - b. Penales alternados hasta lograr el desempate.
5. Los penales son ejecutados por diferentes jugadores, considerándose únicamente a los que terminaron el partido.
6. Puntaje:
 - a. Ganador : 3 puntos.
 - b. Empate : 1 punto.
 - c. Perdedor : 0 puntos.
 - d. W.O. : -1 punto con el score de 3-0.
7. Todos los integrantes del equipo deberán estar correctamente uniformados.

Sanciones:

- Por suplantación de uno o más jugadores en cualquier etapa del Campeonato (Clasificatoria, Semifinal o Final), la Facultad pierde el partido por W.O., pudiendo continuar en campeonato los siguientes partidos, con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Facultad.
- Por tarjeta roja no directa, una fecha, pudiéndose dictaminar un mayor número de fechas dependiendo de la gravedad de la falta.





Universidad Privada de Tacna

OBLUN - UPT

Unidad de recreación y deporte

- La acumulación de dos (02) tarjetas amarillas, inhabilita al jugador a la siguiente fecha en cualquier etapa del campeonato: Clasificatoria, Semifinal o Final.
- Por agresión física o verbal, el jugador queda fuera del campeonato con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Universidad.
- Cualquier falta no especificada en las presentes bases, el Comité Central se encargará de evaluar y sancionar al jugador.
- Si un equipo queda eliminado, para los efectos de puntuación y clasificación, se procede como si no hubiera participado.





VII BASES DE FUTSAL DAMAS Y VARONES

1. Cada equipo podrá inscribir en la Planilla de Juego hasta 10 jugadores por partido.
2. El equipo que inicia el encuentro estará compuesto por 5 jugadores, de los cuales 1 será el arquero. Todos los integrantes del equipo deberán estar correctamente uniformados.
3. Los cambios son ilimitados:
 - a. El jugador que sale del juego debe hacerlo por el medio del terreno o “zona de sustituciones”.
 - b. El jugador que ingresa al juego deberá hacerlo por la misma “zona de sustituciones”
4. El equipo que no tenga 5 jugadores para iniciar el partido pierde por W.O.
5. La Comisión Técnica tendrá a su cargo la designación de los árbitros y mesa de control.
6. Cuando un jugador sea expulsado con tarjeta roja directa saldrá del partido, cuando un jugador reciba una tarjeta amarilla saldrá del encuentro por un periodo de 3 minutos.
7. En las Series Eliminatorias el tiempo de juego será corrido de 18' x 18', con descanso de 5 minutos. En la semifinal y final el tiempo de juego será efectivo de 25' x 25'.
8. Los goles serán anotados desde cualquier punto del terreno.
9. Los saques de banda o córners se harán con balón en piso. No podrán demorarse más de 5 segundos para reponer la bola de juego. No vale el gol de saque de banda.
10. Para el Primer encuentro habrá 10 minutos de tolerancia de la hora de inicio, para el resto, 5 minutos de la hora del término del encuentro anterior
11. En caso de empate en un partido en la semifinal o final, se lanzarán penales, inicialmente 3 alternados por equipo, y podrá ejecutar cualquier jugador de los 6 titulares inscritos en planilla de juego. De continuar la igualdad se procederá a la ejecución en forma alternada de los demás jugadores hasta que haya un ganador.
 - a. Ganador : 3 puntos
 - b. Empate : 1 punto
 - c. Perdedor : 0 puntos.
 - d. W.O. : -1 punto con el score de 3 – 0.





12. FALTAS TÉCNICAS:

Se sancionará con un lanzamiento lateral desde el sitio más cercano al lugar donde ocurrió la infracción:

- a. El arquero no podrá recibir pase de ningún compañero utilizando las manos, sino los pies.
- b. El área respectiva es la única zona donde el arquero podrá utilizar las manos y no podrá demorar más de 8 segundos para reponer la bola en juego.
- c. El arquero que efectúa un lanzamiento del balón pasándose la línea central del campo. Perderá automáticamente la posición del balón

19. SANCIONES:

- Por suplantación de uno o más jugadores en cualquier etapa del Campeonato (Clasificatoria, Semifinal o Final), la facultad queda eliminada del deporte, con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Universidad.
- Por tarjeta roja directa dos (02) fechas, pudiéndose dictaminar un mayor número de fechas dependiendo de la gravedad de la falta.
- Por agresión física o verbal, el jugador queda fuera del campeonato con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Universidad.
- Cualquier falta no especificada en las presentes Bases, el Comité Central se encargará de evaluar y sancionar a los deportistas que cometan las faltas.
- Si un equipo queda eliminado para los efectos de puntuación y clasificación, se procede como si no hubiera participado.





VIII BASES TÉCNICAS DE DRILL GIMNASTICO

1. CATEGORÍAS DE COMPETENCIA

- a) Equipo Participantes (máximo 20, 15 como mínimo de participantes).

2. NÚMERO DE ORDEN DE LOS PARTICIPANTES

El número de participación será de acuerdo al sorteo en reunión de delegados.

2.1 Aparición en el Escenario.

Los participantes deben ingresar al escenario de competencia dentro de los 30" segundos posteriores a ser llamados, pasado este tiempo el juez principal penalizará con 0.5 puntos. Si la espera supera los 60" segundos el juez principal declarará WO.

3. ESCENARIO

3.1 Características de la plataforma de competencia.

- El perímetro debe ser de 15 x 30
- El área de competencia, claramente marcada es de 0.5 x 0.5 cm.
- Una cinta ancha delimitará el área formando parte de la misma.

4. MUSICALIZACIÓN

4.1 Equipamiento

El Sistema de Sonido a usarse en las competencias como en el ensayo, debe ser de calidad profesional y en formato mp3, previamente revisada en torre de audio.

4.2 Grabación

Se pueden mezclar uno o más temas musicales. Está permitido el uso de efectos de sonido en la música a usarse. La composición debe estar grabada en un USB, en formato MP3.

Se debe entregar a los organizadores la música donde se lea con claridad los nombres de los competidores, la categoría y la facultad a la que pertenecen. Para casos de emergencia, y de manera personal tener la pista durante la competencia.

4.3 Calidad de Grabación

La grabación del tema musical debe ser de calidad profesional, teniéndose en cuenta la reproducción del mismo.

4.4 Duración de la Música

La duración de la música es de 6' a 8' minutos, sin contar el emplazamiento y con una tolerancia de 15 a 20 segundos (+ ó -). La performance completa de una rutina debe realizarse en totalidad con música.





5. VESTUARIO

Una apariencia apropiada y atlética debe ser dada por el participante. En La ropa interior no debe ser visible y deben usar soportes adecuados.

6. LOS EJERCICIOS DE COMPOSICIÓN

6.1. Requisitos Especiales

6.1.1 Artística

La rutina debe ser dinámica, demostrar creatividad con una coreografía expresiva, que tenga transiciones fluidas y el estilo específico de la aeróbica deportiva. La rutina debe mostrar fuerza y flexibilidad de ambos lados del cuerpo.

6.1.2 Ejecución

Cualquier movimiento que no sea específico de la aeróbica deportiva estará sujeto a descuento.

6.2. Contenidos de Composición

La rutina debe mostrar un equilibrio entre los elementos aeróbicos (bloques coreográficos con alto y bajo impacto) variaciones de estilo y elementos de dificultad.

La aeróbica deportiva requiere una habilidad tal que el competidor muestra una postura erguida que denote fuerza en los músculos espinales, además de una correcta alineación de las articulaciones, los movimientos que dibujen los brazos y la piernas deber ser fuertes y definidas.

En esencial mostrar una lógica utilización del espacio ejercicios de piso traslados sobre el área de competencia y movimientos aéreos.

7. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

El jurado tomará los siguientes criterios para la calificación.

Presentación

a. Presentación	:	20 puntos.
b. Desplazamiento	:	20 puntos.
c. Coordinación y ritmo	:	20 puntos
d. Pirámides	:	20 puntos
e. Coreografía	:	20 puntos
TOTAL	:	100 puntos

8. JUECES

Se contará con la evaluación de un Jurado compuesto por 3 Jueces.





IX BASES DE NATACIÓN. DAMAS Y VARONES

1. Organización

Oficina de Bienestar Universitario - UREDE

2. Lugar de competencia

Piscina Olímpica de las Vilcas

3. Día y hora de competencias

Sábado 19 de Setiembre

Hora: 11:30 a 14:30 horas.

4. Modalidad

Series finales por tiempo.

5. Participación

- A. Sólo podrán participar los alumnos que se encuentren matriculados en el semestre en que se realizan la XVII Juegos Deportivos Inter Facultades UPT 2017
- B. Cada nadador puede participar sólo en 4 pruebas individuales más una prueba de postas.
- C. Sólo podrán presentar una posta por facultad en 4 x 50m Libre y 4 x 50m Combinado.
- D. Cada Facultad puede inscribir a 2 nadadores por prueba como máximo.

6. Delegado

Cada Facultad tiene que inscribir un delegado titular. El delegado será la única persona encargada de presentar la ficha de inscripción y realizar los cambios y retiros que considere necesario.

7. Control

Jueces de la Federación Peruana de Natación.

8. Inscripciones

Deberán ser presentadas en original y copias al Coordinador de la Unidad de Recreación y Deporte, en la Oficina de Bienestar Universitario. Las series y pistas a cada nadador serán dadas por sorteo. Se aceptarán cambios hasta 30 minutos antes de iniciarse la primera prueba de cada prueba.

9. Pruebas

- A. 50 m. libre, damas y varones
- B. 50 m. espalda, damas y varones





- C. 50 m. pecho, damas y varones
- D. 50 m. mariposa, damas y varones
- E. Posta 4 x 50 m. libre, damas y varones
- F. Posta 4 x 50 m. combinado, damas y varones
- G. 200 m. combinado, damas y varones

10. Puntaje

Se darán puntaje de acuerdo al puntaje atlético y a los 8 mejores tiempos: 10, 8, 6, 5, 4, 3, 2, 1 puntos y en las postas es el doble.

11. Designación del Campeón General.

El que logre el mayor puntaje, sumados los puntos logrados en cada prueba. De haber empate, se tomará en cuenta los primeros lugares. De subsistir el empate, con los 2do lugares y así sucesivamente; tanto en damas como en varones.

12. Reglamento

Se regirá por el Reglamento de la FINA.





X BASES DE TENIS DE MESA. DAMAS Y VARONES

1.- LUGAR, FECHA E INICIO DE COMPETENCIA

Las competencias en la disciplina de tenis de mesa se desarrollaran en:

UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA

2. MODALIDADES DE JUEGO Y PUNTAJE

Se jugaran las siguientes modalidades:

- DOBLES MIXTOS
- INDIVIDUAL DAMAS
- INDIVIDUAL VARONES

De acuerdo a la posición que obtengan en cada modalidad los participantes obtendrán el siguiente puntaje

SISTEMA PUESTO	DOBLES MIXTOS	INDIVIDUAL DAMAS	INDIVIDUAL VARONES
1º	20	20	20
2º	15	15	15
3º	12	12	12
4º	10	10	10
5º	9	9	9
6º	8	8	8



La sumatoria de los puntajes obtenidos por los deportistas de cada facultad decidirá el puntaje y las posiciones finales de cada una de las facultades participantes.

3. SISTEMA DE JUEGO

En todas las modalidades se jugaran al mejor de 3 sets, en la fase semifinal y final se jugará al mejor de 3 sets.

En los Dobles Mixtos:



- Se jugará bajo el sistema de eliminación simple.
- Cada Facultad inscribirá hasta dos parejas para participar en la modalidad Dobles Mixtos, señalando su orden de fuerza, teniendo en cuenta que deben ser parte de los deportistas que jugaran la modalidad individual.

En Individuales:

- Se jugará bajo el sistema de series y luego una llave de eliminación simple.
- Cada Facultad inscribirá a sus jugadores por orden de fuerza, teniendo en cuenta que solo pueden inscribir hasta un máximo de tres deportistas por género es decir tres damas, tres varones.
- El sembrado de las cabezas de series se realizara basándose en la equidad de las Facultades participantes.

4. PARTICIPANTES

FAMH	FAING	FAEDCOH	FADE	FACEM	FAU
------	-------	---------	------	-------	-----

- Por cada Facultad solo podrán participar tres deportistas Damas y tres deportistas varones, quienes jugarán individual y dobles mixtos cuatro de ellos.

5. VESTIMENTA

Los deportistas participantes deberán presentarse al área de juego debidamente uniformados con la camiseta representativa de su Facultad, además de, short o buzo y zapatillas. No se permitirá la participación de deportistas que no cuenten con la correspondiente ropa deportiva

6. SORTEO

El sorteo se realizará 30 MINUTOS antes de iniciar el evento

7. COMISIÓN TÉCNICA

Será la encargada de resolver cualquier punto no contemplado en estas bases.

8. DISPOSICIONES FINALES

- Se regirá bajo el Reglamento ITTF.
- Habrá una tolerancia máxima de 5 minutos sobre el horario previsto, una vez transcurrido se resolverá el partido o encuentro por w-o.
- Cualquier punto no contemplado en estas bases será resuelto por la Comisión Técnica.





XI BASES DE VOLEIBOL FEMENINO – MASCULINO

1. Cada equipo podrá inscribir en la planilla de juego un máximo de 12 jugadores y un mínimo de 6 jugadores por partido.
2. Se jugará con las reglas vigentes de la F.I.V.A.
3. Los equipos de la Facultades participantes se dividirán en dos grupos o series eliminatorias. Los partidos de la serie eliminatoria se jugarán a dos (02) sets ganados de 20 puntos.
4. En caso de empate durante el juego de un set ganado por cada equipo en la serie eliminatoria, se jugará un tercer set a 15 puntos.
5. En la etapa Semifinal y Final se jugará a 2 sets ganados y a 25 puntos, en caso de empate se jugará el tercero a 15 puntos.
6. Los sets se jugarán bajo el sistema de RALLY POINT.
7. El puntaje para los partidos será:
 - a. Partido ganado : 2 puntos.
 - b. Partido perdido : 1 punto.
 - c. W.O. : 0 puntos.
8. El equipo ganador por W.O. se le considerará 2 sets a 0 con parciales de 25 – 0.
9. Habrá un jugador denominado "Libero", que es opcional y que deberá jugar con otra camiseta de otro color que lo distinga y con otro número diferente a los demás jugadores en lista.
10. En caso de que el sexto jugador sea él "Libero" y renuncie a esta condición para completar el sexteto, podrá salvar el W.O. (siempre y cuando tenga el mismo color de uniforme de su equipo).
11. Cada equipo deberá estar correctamente uniformado y con la numeración respectiva, para poder tener un mejor control al momento de la rotación.





XII BASES DE TRIATLON. DAMAS Y VARONES

1. Cada equipo podrá inscribir en la planilla de competencia un máximo 10 deportistas por facultad. En la categoría de damas como en la categoría de varones.
2. La triatlón desarrollada concibe los siguientes deportes que se ejecutaran de manera continua:
 - Natación 50 mts
 - Ciclismo 9 km
 - Maratón 4 km
3. Para el caso de la natación, no se concibe algún estilo de nado en específico, solo siendo el requisito indispensable que el estudiante culmine el volumen señalado en el artículo anterior.
4. Para el caso del ciclismo, cada estudiante debe de traer su bicicleta, para poder rendir el volumen total de carrera. Todas las bicicletas estarán ubicadas en un lugar que no implique alguna ventaja para ningún deportista en competencia, al igual que la prueba anterior lo que se busca es que el deportista rinda el volumen señalado en el artículo anterior.
5. Para el caso de la Maratón, terminando la prueba de ciclismo, los delegados podrán recoger las bicicletas en la zona de llegada, para que los deportistas solo se concentren en competir. Es necesario precisar que el tiempo es el general de todas las pruebas.
6. Serán sancionados los deportistas que por omisión o fraude, no cumplan el mínimo de volúmenes señalados en el artículo 2.
7. La comisión organizadora no se responsabiliza de los medios a utilizar en la competencia, cada deportista debe de presentarse con sus medios de competencia.
8. La escala d puntuación por equipo será la siguiente:

1° = 20 pts.
2° = 16 "
3° = 14 "
4° = 12 "
5° = 11 "
6° = 10 "
7° = 09 "
8° = 08 "

9° = 07 pts.
10° = 06 "
11° = 05 "
12° = 04 "
13° = 03 "
14° = 02 "
15° = 01 "

9. Cada equipo deberá estar correctamente uniformado y con la numeración respectiva, para poder tener un mejor control al momento de la rotación.
10. Se premiara a los 3 primeros lugares tanto en damas como en varones, asimismo se dará a la brevedad posible el resultado de puntaje por equipos
11. Todo aspecto no contemplado será resuelto por el comisionado técnico.





XIII BASES DE TENIS DE CAMPO. DAMAS Y VARONES

1. Se podrá inscribir en la planilla de competencia un máximo de 2 deportistas por facultad. En la categoría de damas como en la categoría de varones.
2. Solo se desarrollara la competencia en la modalidad individual (singles)
3. Para esta modalidad la FDPT, se concibe la eliminación simple, en caso de que sea menor a 4 participantes, se jugara un round robind.
4. Se jugara al mejor de 2 set, en caso que estén set a set, se jugara un match break, a diez puntos, con diferencia de 2 puntos. (se tomara en cuenta para el cuadro final)
5. Para el ganador abra 2 pts., perdedor 1 pt. Y si no se presenta 0 puntos.
6. El cuadro final de facultades se desarrollara sacando el puntaje general en toda la competencia de los 2 competidores en damas y en varones.
7. Todo aspecto no contemplado se tomara en cuenta las reglas generales y sus bases que rigen en la FEDERACION DEPORTIVA PERUANA DE TENIS.





XIV BASES DE JUEGOS DE COMPETENCIA.

1. Cada facultad debe de inscribir a 10 estudiantes 5 damas y 5 varones.
2. Se desarrollara 4 juegos de competencia, que designe la comisión organizadora, la cual alcanzara, 10 minutos antes de inicio de la competencia, los nombres de los juegos a desarrollar.
3. Lista de posibles juegos (solo se escogerá 5 de todos los propuestos)
 - Fuerza en la soga
 - Carrera de chasquis
 - Carretilla humana
 - Carrera de caballos
 - Carrera de orientación
 - El gusano Humano
 - Revienta globos
 - Asignación de tareas, (dirigir 3 tareas como mínimo)
4. Para designar al campeón se establecerá una escala de puntuación que es la siguiente.

1RO	5 PTS
2DO	4 PTS
3RO	3 PTS
4TO	2PTS
5TO	1 PT
6TO	0

5. Se sumaran el total de puntos obtenidos para determinar al campeón,
6. Todos los miembros de los equipos deben de estar diferenciados por los colores distintivos de cada facultad.
7. Si en caso no se presentan los 10 estudiantes inscritos, el delegado tiene la posibilidad de inscribir en la modalidad de "INSCRIPCIÓN DE EMERGENCIA", un máximo de 4 estudiantes que cumplan con los reglamentos señalados en las generalidades.





XV BASES DEL BILLAR FEDERADO.

1. Cada facultad debe de inscribir a 4 estudiantes damas y/o varones como máximo.
2. La modalidad de juego es el poll o billar americano.
3. El sistema de competencia es de eliminación simple. Siendo la competencia llevada cabo durante un día hábil, que se dispondrá por la comisión organizadora.
4. Para designar al campeón de la facultad se tomara a los 10 primeros puestos según el sistema de competencia escogido, anteriormente

1RO	10 PTS	7MO	3 PTS
2DO	8 PTS	8VO	2 PTS
3RO	7 PTS	9NO	1 PTS
4TO	6 PTS	10MO	½ PTS
5TO	5 PTS		
6TO	4 PTS		

8. Se sumaran el total de puntos obtenidos para determinar al campeón por equipo
9. Todos los miembros de los equipos deben de estar diferenciados por los colores distintivos de cada facultad.
10. Se otorgara medallas de premiación por el evento deportivo.





XVI BASES CICLISMO – DAMAS Y VARONES

1. Cada facultad debe de inscribir a 8 estudiantes damas y 8 varones como máximo.
2. La modalidad es ruta y/o circuito
3. El sistema de competencia es de todos contra todos, siendo el marco y/o ruta designada por la comisión organizadora.
4. Todo competidor, debe de contar con guantes, casco, lentes, protectores de rodilla, y otros aditamentos que ayuden a prevenir los accidentes.
5. El uniforme deportivo debe de ser del color de la facultad participante
6. Contar con una bicicleta de carrera o adecuada para esta competencia
7. Portar el numero otorgado por la comisión organizadora
8. Serán motivos de descalificación:
Incumplir con las rutas establecidas
Suplantación de persona
Sobrepasar las rutas establecidas

Para designar al campeón de la facultad se tomara a los 10 primeros puestos según el sistema de competencia escogido, anteriormente.

1RO	10 PTS	7MO	3 PTS
2DO	8 PTS	8VO	2 PTS
3RO	7 PTS	9NO	1 PTS
4TO	6 PTS	10MO	½ PTS
5TO	5 PTS		
6TO	4 PTS		

11. Se sumaran el total de puntos obtenidos para determinar al campeón por equipo
12. Todos los miembros de los equipos deben de estar diferenciados por los colores distintivos de cada facultad.
13. Se otorgara medallas de premiación por el evento deportivo.





XVII BASES DE LA CAMINATA

1. Las delegaciones deberán estar presentes en el frontis de la UNIVERSIDAD PRIVADAD DE TACNA, como máximo a la 6:45 am horas, para dar inicio a la caminata. Una vez iniciado la caminata, no se permitirá, modificar el orden de emplazamiento de las diferentes facultades.
2. Para la calificación de las delegaciones, a la hora de la caminata, el puntaje será del 1 al 10 y se tomará en cuenta lo siguiente:
 - e. Puntualidad
 - f. Presentación
 - g. Orden
 - h. Originalidad (pancartas, mascotas, disfraces, etc.)
3. Terminando la caminata continuaremos con la natación.
4. Conteo.- Para efecto de la calificación de cada delegación se tomará en cuenta lo siguiente:
 - 75 alumnos pertenecientes a una facultad, matriculados, que deberán estar acompañados de su madrina y Docentes de la Facultad.
5. La formación de cada delegación se hará en filas de tres (3) o cuatro (4), dependiendo del número de integrantes de cada facultad.
6. Durante caminata está prohibido el uso de todo tipo de artefactos pirotécnicos, a excepción de bengalas.
- 7.





OFICINA DE BIENESTAR UNIVERSITARIO
UNIDAD DE RECREACION Y DEPORTES

FIXTURE DE LOS XVII JUEGOS DEPORTIVOS INTER FACULTADES UPT 2017

Nº	GRUPO "A"	Nº	GRUPO "B"
1	POR DEFINIR	1	POR DEFINIR
2	POR DEFINIR	2	POR DEFINIR
3	POR DEFINIR	3	POR DEFINIR

PRIMERA FECHA	SEGUNDA FECHA	TERCERA FECHA
1 - 2	1 - 0	1 - 3
3 - 0	2 - 3	0 - 2

Nota: Este rol de partidos es para toda la etapa clasificatoria de los deportes colectivos únicamente.





SABADO 16 DE SETIEMBRE DEL 2015

- CAMINATA DE MOTIVACIÓN: (10 PTS ADICIONALES EN EL CUADRO GENERAL)

LUGAR DE INICIO: Campus Capanique / Puerta Principal **HORA:** 07:30 A.M.

LUGAR DE LLEGADA: Espaldas de la Catedral **HORA:** 09:00 AM

FUTBOL (TARDE) ESTADIO PALLIARDELLI	VOLEY (TARDE) CAMPUS CAPANIQUE	FUTSAL (NOCHE) (CAMPUS CAPANIQUE)	BASQUET (NOCHE) (CAMPUS CAPANIQUE)
DAMAS	VARONES	DAMAS	VARONES
1. POR DEFINIR 12:30 p.m.	1. POR DEFINIR 13:00 p.m.	1. POR DEFINIR 17:30 p.m.	1. POR DEFINIR 17:30 p.m.
2. POR DEFINIR 13:40 p.m.	2. POR DEFINIR 14:00 p.m.	2. POR DEFINIR 18:10 p.m.	2. POR DEFINIR 18:10 p.m.
VARONES	DAMAS	VARONES	DAMAS
3. POR DEFINIR 14:50 p.m.	3. POR DEFINIR 15:00 p.m.	3. POR DEFINIR 18:50 p.m.	POR DEFINIR 18:50 p.m.
4. POR DEFINIR 16:00 p.m.	4. POR DEFINIR 16:00 p.m.	4. POR DEFINIR 19:30 p.m.	POR DEFINIR 19:30 p.m.

DOMINGO 17 DE SETIEMBRE DEL 2017

- COMPETENCIA DE NATACIÓN:

LUGAR: Piscina Olímpica Las Vilcas **HORA:** 08:45 AM

- COMPETENCIA DE TRIATLON - CICLISMO

LUGAR: Piscina Olímpica Las Vilcas **HORA:** 12:00 AM

MIERCOLES 20 DE SETIEMBRE DEL 2017

- MARATÓN.

LUGAR DE INICIO: Puerta principal UPT Campus Capanique **HORA:** 07:00 AM

- INAUGURACIÓN DEL EVENTO **HORA:** 09:00 AM

- ATLETISMO.

LUGAR: Estadio Jorge Basadre Grohman **HORA:** 08:00 AM – 13:00 PM

ESTADIO DE POCOLLAY	CAMPUS CAPANIQUE – UPT		
FUTBOL (TARDE)	VOLEY (TARDE)	FUTSAL (NOCHE)	BALONCESTO (NOCHE)
DAMAS	VARONES	DAMAS	VARONES
1. POR DEFINIR 12:30 p.m.	1. POR DEFINIR 13:00 p.m.	1. POR DEFINIR 17:30 p.m.	1. POR DEFINIR 17:30 p.m.
2. POR DEFINIR 13:40 p.m.	2. POR DEFINIR 14:00 p.m.	2. POR DEFINIR 18:10 p.m.	2. POR DEFINIR 18:10 p.m.





VARONES		DAMAS		VARONES		DAMAS	
4	POR DEFINIR 14:50 p.m.	3.	POR DEFINIR 15:00 p.m.	5.	POR DEFINIR 18:50 p.m.	POR DEFINIR	18:50 p.m.
5.	POR DEFINIR 16:00 p.m.	4.	POR DEFINIR 16:00 p.m.	6.	POR DEFINIR 19:30 p.m.	POR DEFINIR	19:30 p.m.

JUEVES 21 DE SETIEMBRE

- COMPETENCIA DE TENIS DE CAMPO: 08:00 am – 01:00 pm (IPD)
- COMPETENCIA DE AJEDREZ: 05:30 pm – 09:00 pm (UPT)
- COMPETENCIA DE TENIS DE MESA 02:30 pm – 07:00 pm (UPT)

CAMPUS CAPANIQUE – MAÑANA		ESTADIO PAILLARDELLI – MAÑANA	
FUTSAL	BASQUET	FUTBOL	VOLEY
DAMAS	VARONES	DAMAS	VARONES
1. POR DEFINIR 12:30 p.m.	1. POR DEFINIR 13:00 p.m.	1. POR DEFINIR 17:30 p.m.	1. POR DEFINIR 17:30 p.m.
2. POR DEFINIR 13:40 p.m.	2. POR DEFINIR 14:00 p.m.	2. POR DEFINIR 18:10 p.m.	2. POR DEFINIR 18:10 p.m.
VARONES	DAMAS	VARONES	DAMAS
5 POR DEFINIR 14:50 p.m.	3. POR DEFINIR 15:00 p.m.	7. POR DEFINIR 18:50 p.m.	POR DEFINIR 18:50 p.m.
6. POR DEFINIR 16:00 p.m.	4. POR DEFINIR 16:00 p.m.	8. POR DEFINIR 19:30 p.m.	POR DEFINIR 19:30 p.m.

VIERNES 22 DE SETIEMBRE

- COMPETENCIA DE TENIS DE CAMPO: 08:00 am – 01:00 pm (IPD)
- COMPETENCIA DE GIMNASIA AEROBIA: 08:30 PM (COLISEO ZELA)
- COMPETENCIA DE BILLAR FEDERADO: 03:00 PM – 09:00 PM (POR CONFIRMAR)
- FIESTA JUEGOS DEPORTIVOS INTERFACULTADES UPT 2017

ESTADIO PALLIARDELLI FUTBOL (MAÑANA)		ESTADIO PALLIARDELLI FUTSAL (MAÑANA)	
DAMAS		VARONES	
1. 1º GRUPO "A" – 2º GRUPO "B" 8:50 a.m.		1. 1º GRUPO "A" – 2º GRUPO "B" 09:30 AM	
2. 1º GRUPO "B" – 2º GRUPO "A" 10:00 a.m.		2. 1º GRUPO "B" – 2º GRUPO "A" 10:20 a.m.	
VARONES		DAMAS	
1. 1º GRUPO "A" – 2º GRUPO "B" 11:10 a.m.		1. 1º GRUPO "A" – 2º GRUPO "B" 11:10 AM	
2. 1º GRUPO "B" – 2º GRUPO "A" 12:30 a.m.		2. 1º GRUPO "B" – 2º GRUPO "A" 12:00 a.m.	
TURNO TARDE	SEMIFINALES (COLISEO ZELA)	TURNO NOCHE	SEMIFINALES (COLISEO ZELA)
VOLEY		BASQUET	





<p style="text-align: center;">VARONES</p> <p>1. 1º GRUPO "A" – 2º GRUPO "B" 1:30 p.m.</p> <p>2. 1º GRUPO "B" – 2º GRUPO "A" 2:30 p.m.</p> <p style="text-align: center;">DAMAS</p> <p>3. 1º GRUPO "A" – 2º GRUPO "B" 3:30 p.m.</p> <p>4. 1º GRUPO "B" – 2º GRUPO "A" 4:30 p.m.</p>	<p style="text-align: center;">DAMAS</p> <p>1. 1º GRUPO "A" – 2º GRUPO "B" 05: 40 p.m.</p> <p>2. 1º GRUPO "B" – 2º GRUPO "A" 6: 30 p.m.</p> <p style="text-align: center;">VARONES</p> <p>3. 1º GRUPO "A" – 2º GRUPO "B" 7: 20 p.m.</p> <p>4. 1º GRUPO "B" – 2º GRUPO "A" 8: 10 p.m.</p>
---	--

SABADO 23 DE SETIEMBRE FINALES

**FUTBOL (MAÑANA)
ESTADIO JORGE BASADREGROHMAN**

DAMAS

1. PERDEDORES : 3º - 4º LUGAR
8:00 a.m.
2. GANADORES : 1º - 2º LUGAR
9:20 a.m.

VARONES

- PERDEDORES : 3º - 4º LUGAR
10:40 a.m.
2. GANADORES : 1º - 2º LUGAR
12:00 a.m.

TURNO MAÑANA

VOLEY (POLIDEPORTIVO DE POCOLLAY)

VARONES

1. PERDEDORES: 3º - 4º LUGAR 08:30 AM
2. GANADORES : 1º - 2º LUGAR 09.30 AM.

DAMAS

1. PERDEDORES : 3º - 4º LUGAR 10:30 a.m.
2. GANADORES : 1º - 2º LUGAR 11.30 a.m.

BASQUET COLISEO ZELA

1. PERDEDORES : 3º - 4º LUGAR (DAMAS)
08:00 am
2. PERDEDORES : 3º - 4º LUGAR (VARONES)
09:00 am
- 3.- FACSA y 4.- FACEM
3. GANADORES : 1º - 2º LUGAR (DAMAS)
10:00 a.m.
4. GANADORES : 1º - 2º LUGAR (VARONES)
11:00a.m.

- **RECREO DEPORTIVO:
LUGAR (POR CONFIRMAR) 12:00 M**

FUTSAL DAMAS

1. PERDEDORES : 3º - 4º LUGAR
12:00 p.m.
2. GANADORES : 1º - 2º LUGAR
12:40 p.m.

VARONES

- PERDEDORES : 3º - 4º LUGAR
13:20 p.m.





Universidad Privada de Tacna

OBUN - UPT

Unidad de recreación y deporte

2. GANADORES : 1º - 2º LUGAR

14:00 p.m.

- JUEGOS DE COMPETENCIA

14:45 PM

“CLAUSURA Y PREMIACIÓN”

04:00 PM

